



Construct 2

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

Na aula de hoje vamos começar a criar nosso game do zero. Hoje vamos montar nosso cenário e usar duas ferramentas.



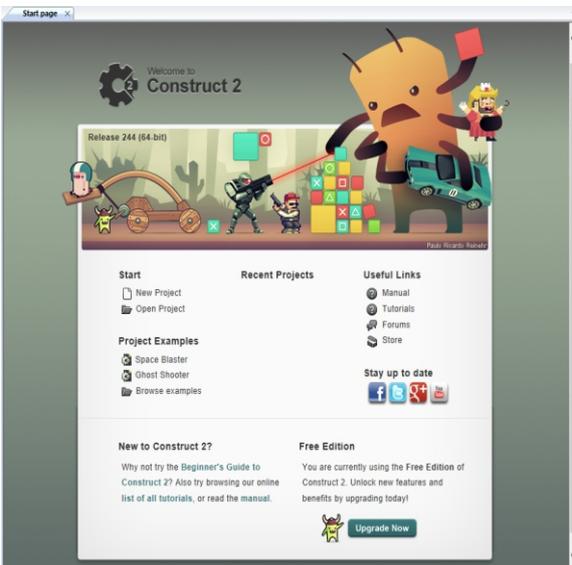
Tiled Background

Esse Objeto é usado exclusivamente para colocar o fundo em seu jogo, podemos usar para densenhar o céu, montanhas e plantas. Para objetos que não serão programados, que ficarão no cenário apenas para dar um visual.



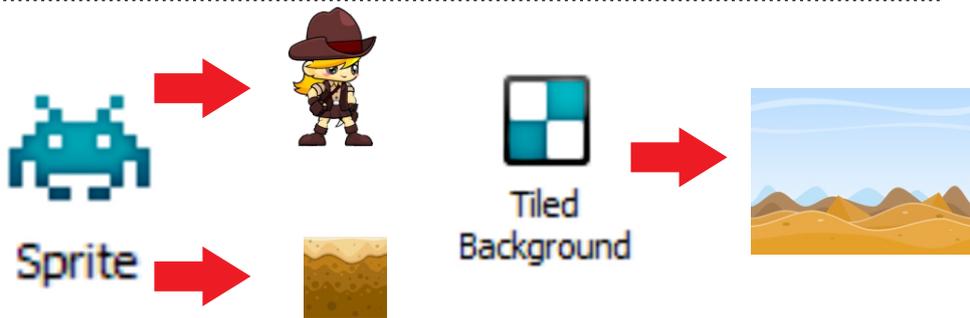
Sprite

Todos os obeitos que você irá dar animação no jogo, pular, correr, atirar, ganhar vida, perder vida, você irá escolher o objeto Sprite.



Abra o **CONSTRUCT 2** e clique em **NEW PROJECT**. Na tela seguinte clique em **OPEN** para dar inicio.

INSIRA OS SEGUINTE OBJETOS



ORGANIZE SEU CENÁRIO PARECIDO COM O EXEMPLO AO LADO.



LINK DOS ARQUÍVOS USADOS:

www.mediafire.com/file/h467p14nox16rmqj/Arquivos_Games_Aula_1.rar/file

LINK PARA BAIXAR O CONSTRUCT 2:

<https://construct-2.br.uptodown.com/windows/download>

SITE PARA BAIXAR SPRITES GRATUITOS:

<https://www.gameart2d.com/freebies.html>

