



Corel DRAW
Graphics Suite X8
INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 06 TEENS! INFORMÁTICA

ESTILOS DE PREENCHIMENTO



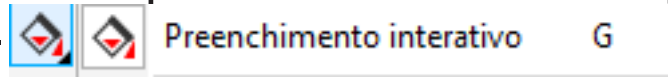
TRABALHAR COM PREENCHIMENTOS

Existem diversas tarefas a todos os tipos de preenchimentos. É possível escolher uma cor de preenchimento padrão para cada objeto adicionado a um desenho tenha o mesmo preenchimento. Hoje vamos usar a ferramenta preenchimento interativo e usar as seguintes opções:

PREENCHIMENTO UNIFORME, PREENCHIMENTO DE FONTE, PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR, PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP E PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES.

SOBRE A FERRAMENTA

Para selecionar a ferramenta pode usar a tecla de atalho G, ou clicar sobre ela na barra de ferramentas.



LOGO TEREMOS AS SEGUINTE VARIÇÕES DE PREENCHIMENTO:



- 1- SEM PREENCHIMENTO
- 2- PREENCHIMENTO UNIFORME
- 3- PREENCHIMENTO DE FONTE
- 4- PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR
- 5- PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP
- 6- PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES





Corel DRAW
Graphics Suite X8
INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 06 TEENS! INFORMÁTICA

VAMOS PRATICAR

Faça os desenhos a seguir e preencha utilizando as variações da ferramenta preenchimento interativo.

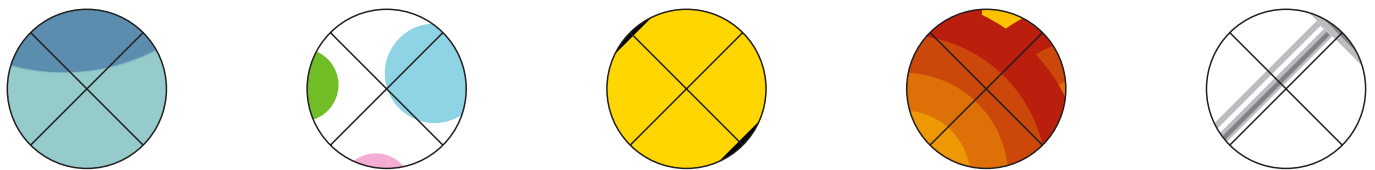
PREENCHIMENTO UNIFORME



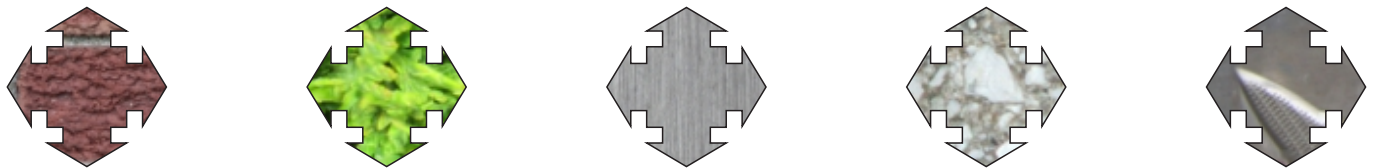
PREENCHIMENTO DE FONTE



PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR



PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP



PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES

