



Construct 2

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE



INFORMÁTICA
kids & teens

CONTINUANDO A PROGRAMAÇÃO BULLET ATIRAR



O BULLET é um BEHAVIOR usado quando queremos que um objeto se comporte iguala uma bala de revolver, pois o BULLET irá fazer com que o seu objeto se mova sozinho no sentido horário da esquerda para a direita.



HORA DE PRATICAR

Para a melhor compreensão desta atividade, preparamos uma vídeo aula prática, para que, vocês possam acompanhar passo à passo todo esse processo.

<https://youtu.be/E7iHhxBYfU0>